**Московский государственный технический**

**университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5. Курс «Основы программирования»

Отчет по лабораторной работе №5

Выполнила: Кичикова Александра

Группа: ИУ5- 32Б

Москва, 2021 г.

Задание:

1. Разработайте бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

Текст программы:

import os  
import telebot  
from telebot import types  
  
# Токен бота  
TOKEN = '2128753305:AAGkplNGruiJZ74\_B0p1f4wCHFS1NykUuL4'  
  
# Сообщения  
mes\_hairclip = 'С заколкой'  
mes\_bowtie = 'В галстуке-бабочке'  
mes\_notkitten = 'Не котёнок'  
mes\_hat = 'В шапочке'  
# Путь к текущему каталогу  
cur\_path = os.path.dirname(os.path.abspath(\_\_file\_\_))  
  
# Создание бота  
bot = telebot.TeleBot(TOKEN)  
  
  
@bot.message\_handler(func=lambda message: True)  
def echo\_all(message):  
 # Идентификатор диалога  
 chat\_id = message.chat.id  
  
 # Текст, введенный пользователем, то есть текст с кнопки  
 text = message.text  
  
 # Проверка сообщения и вывод данных  
 if text == mes\_hairclip:  
 img = open(os.path.join(cur\_path, 'img\hairclip.jpg'), 'rb')  
 bot.send\_photo(chat\_id, img)  
 elif text == mes\_bowtie:  
 img = open(os.path.join(cur\_path, 'img/bowtie.jpg'), 'rb')  
 bot.send\_photo(chat\_id, img)  
 elif text == mes\_notkitten:  
 img = open(os.path.join(cur\_path, 'img/notkitten.jpg'), 'rb')  
 bot.send\_photo(chat\_id, img)  
 elif text == mes\_hat:  
 img = open(os.path.join(cur\_path, 'img/hat.jpg'), 'rb')  
 bot.send\_photo(chat\_id, img)  
 else:  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row\_width=2)  
 itembtn1 = types.KeyboardButton(mes\_hairclip)  
 itembtn2 = types.KeyboardButton(mes\_bowtie)  
 itembtn3 = types.KeyboardButton(mes\_notkitten)  
 itembtn4 = types.KeyboardButton(mes\_hat)  
 markup.add(itembtn1, itembtn2, itembtn3, itembtn4)  
 bot.send\_message(chat\_id, 'Выберите, какого котёнка Вы хотите увидеть', reply\_markup=markup)  
  
  
bot.infinity\_polling()

Экранные формы примеров выполнения программы:



